

バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間/月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

- ●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
- ●受付時間外の電話は、おさけ下さい。
- ●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま・お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5 〒111-81	☎03-3847-6666
(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531	☎06- 375 -5050
(中部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466	☎052-872-0371

- ●電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時
- ●電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元
株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「ドラゴンボールZ超武闘伝2」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
8）このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
9）スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
10）ゲームを始めると、圧縮データを展開する黒い画面が、しばらく表示されます。故障等ではありません。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



CONTENTS



ゲームの概要

『ドラゴンボールZ超武闘伝2』…本格格闘アクションゲームが、再びパワーアップして登場！恐怖のセルゲームから銀河戦士たちとの戦いまでの武闘伝モードや自由に対戦できる対戦モード、そして天下一武道会モードと迫力のバトルはさらにパワーを増したおなじみのデュアルスクリーンで再現。コマンド操作もぐっとシンプルになって必殺技も楽勝！きみは超武闘伝2のおもしろさに耐えられるか!!



コントローラーの基本操作

Lボタン／左方向へダッシュ移動 Rボタン／右方向へダッシュ移動

※L・Rボタンは押している間、移動が続きます。

Xボタン／舞空術
（デュアルスクリーン上のみ）

Yボタン／パンチ

Nintendo SUPER FAMICOM

Aボタン／必殺技、光弾

Bボタン／キック

START／ゲームスタート、ポーズ

SELECT／ポーズ中のオプション表示

✚キー▲／ジャンプ ◀▶／前進・後退 ▼／しゃがみ

※空中・水中には"しゃがみ"はありません。

✚キー／戦闘中息切れ状態時、連打で回復

相手方向＋Yボタン／投げる

※Y・Bボタンの同時押しでパワーを素早くためます。

●相手の攻撃に対して後方向にキーを入れると防御

《右向きの場合》	《左向きの場合》
✚キー◀／立ちガード	✚キー▶／立ちガード
✚キー◣／しゃがみガード	✚キー◢／しゃがみガード

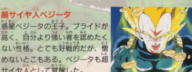
出場キャラクター

超サイヤ人孫悟飯



悟空の息子、幼いころから父・悟空やピッコロ、ベジータの下で修行、最強の戦士たちとの壮絶な戦いなどでついに超サイヤ人として覚醒する。その力は悟空以上。

超サイヤ人ベジータ



惑星ベジータの王子。プライドが高く、自分より強い者を認めたくない性格。とても好戦的だが、憎めないところもある。ベジータも超サイヤ人として覚醒した。

超サイヤ人トランクス



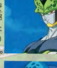
ベジータの息子、戦いのセンスは抜群。ドクターゲロの造った人造人間を憎み、厳しい修行のすえ、ついに超サイヤ人に覚醒する。

ピッコロ



ドラゴンボールのあるナメック星のナメック星人。ピッコロ大魔王の子で地球の神様の悪の心の分身だった。神様と同化後は地球のため、自分も厳しい修行で強くなっていった。

セル(Pセル)



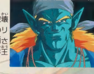
バイオテクノロジーの急速な進歩によって、武道の達人たちの細胞を合成して誕生した。人造人間たちを吸収・進化し、完全体となり想像を絶するパワーを身につけた。

セルジュニア



セルの背中から生まれたセルそっくりの息子たちで、その数は無数。小さくても父親ゆずりの残虐さと凄まじいパワーを持っている。

ボージャック



昔、東西南北の4つの銀河を破壊しようとした凶悪な銀河戦士のリーダー。4人の界王の力で封印されていたが、セルとの戦いで界王が死んだので復活した。

ザンギャ



かわいい顔した女の子だが、じつは性格は残忍で非道。銀河戦士の中でもかなりの凶悪な戦士だ。ボージャックを崇拝している。

ゲームスタート

スーパーファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面の後、Aボタンを押すとゲームモード選択画面になります。



次の3つのゲームモードとオプションの中から1つを選びます。



✚キーで選び、Aボタンで決定します。

オプション

ゲームモードを選ぶ前に、オプションモードでサウンドの出力設定と、BGM(音楽)とSE(効果音)を聴くことができます。

●項目は✚キーで選びます。

「サウンドモード」……[ステレオ／モノラル]の切り替えができます。✚キー◀▶で切り替えます。

「ミュージック」……✚キー◀▶で曲名を選び、Aボタンを押すと好きな曲を聴くことができます。

「エフェクト」……✚キーの◀▶で番号を選び、Aボタンを押すとゲームの効果音や音声を聴くことができます。



天下一武道会

※コントローラーⅠ・Ⅱを使用します。



キャラクターが8人まで参加できるトーナメント方式のゲームです。

天下一武道会のゲームランク

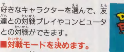
1回戦の4試合……2ふつう
準決勝の2試合……3きびしい
決勝戦……4スーパー

天下一キャラ選択画面で、✚キーでキャラクターを選び、Aボタンで決定します。同様の操作で最大8人まで選ぶことができ、選んだ順に1P～8Pまでのキャラクターが表示されます。(選んだのが8人以下の場合、STARTボタンを押すと残り人数のキャラクターはコンピュータが決定します。)
キャラクター決定後は自動的に対戦表が表示され、ゲームが始まります。



※選択時は、コントローラーⅠのみで操作します。

対戦





好きなキャラクターを選んで、友達との対戦プレイやコンピュータとの対戦ができます。

■対戦モードを決めます。

✚キーで選び、Aボタンで決定します。

「1P対2P」……友達の操作するキャラクターと戦います。(コントローラーⅠとⅡを使用)

「1P対COM」……コンピュータの操作するキャラクターと戦います。(コントローラーⅠのみ使用)

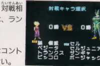
「観戦モード」……どちらもコンピュータが操作し、自動的に戦ってくれるモードです。1P側はコントローラーⅠで選び、2P側はコントローラーⅡで選んでください。

■キャラクターを選びます。

対戦ゲームモードを選ぶと、次に自分のプレイするキャラクターを選びます。まず、1PのキャラクターをコントローラーⅠの✚キーで選び、Aボタンで決定します。

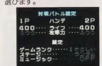
次に対戦相手を選びます。対戦相手がコンピュータの場合は、ランダムで選ばれます。

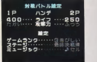
対戦相手が2Pの場合にはコントローラーⅡで選んでください。



■対戦する時のハンデや各種設定をします。

対戦バトル設定画面が表示されたら✚キーの▲▼で各項目を選びます。





ハンデ

"ライフ"……ライフの数値を変えます。✚キーの▶で数字が減り、◀で増えます。(400～10の間)



"攻撃力"……攻撃の威力を「ふつう」と「たかい」の2段階に設定できます。✚キーの◀▶で変えます。

設定

"ゲームランク"……ゲーム全体の難易度を1～4までの4段階に設定できます。✚キーの◀▶で順番に変わります。

"ステージ"……試合をする場所を選びます。✚キーの◀▶で選びます。

"ミュージック"……試合中に流れるゲーム音楽を選ぶことができます。✚キーの◀▶で選びます。

ゲーム設定画面でAボタンを押すとバトルが始まります。

デモ画面の表示後、ゲームが始まります。





このゲームモードは1人プレイによるアドベンチャー風のバトルアクションゲームです。選んだキャラクターによって変化するストーリーを、迫力のバトルを交えながら進んでいきます。ストーリーはドラゴンボールZのストーリーに基づいた「セルゲーム」やオリジナルストーリーの「銀河戦士編」などの全4部構成の世界を思う存分楽しめるよう作られています。

ゲームモード選択画面で✚キーの▲▼で「武闘伝」を選び、Aボタンを押すとゲームが始まり、メッセージが表示されます。



メッセージをAボタンで送り終ると、キャラクターの選択画面になります。どれか好きなキャラクターを✚キーで選んで、Aボタンを押してください。



次にゲームランク(難易度)の設定画面になります。✚キーの◀▶で1～4の中から選び、Aボタンで決定します。



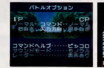
途中の選択肢の選び方や、戦闘の勝敗によってもどんどんストーリーは変化します。
また、勝っても負けてもストーリーは進みます。中には負けなければ出てこないキャラクター等もいます。しかし、真のエンディングを見たいなら……。

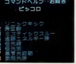
※バトルの操作は対戦モードと同じです。

選択できる4人のキャラクター全員で真のエンディングを見ると、きっと良いことがあるよ!!

バトルオプション

バトル中にSTARTボタンを押しポーズ状態にしてから、SELECTボタンを押すと、バトルオプション画面になります。(もう一度押すと元に戻ります)





各項目とも✚キーの▲▼で選び、✚キーの◀▶で表示を変えます。

"コマンド"……ノーマルで通常のコマンド操作、オート、Sオートにすると A ボタンだけで状況に合わせた必殺技ができます。
※Sオートはプレイヤーのコマンド入力優先のオートです。

"入力方向"……各コマンドの入力方向を設定します。右向き、左向きにすると敵との位置関係によらず同じ向きのコマンド入力が可能です。
(投げも変るよ/)

"コマンドヘルプ"……コマンドヘルプ画面になります。各キャラクターのコマンド操作を見ることができます。✚キーの◀▶でキャラクターを選びます。

- ●コマンド入力方向
- ●キャラクター名/✚キー◀▶でキャラクターを選べます。
- ●コマンド/カーソルのある技のコマンドが表示されます。
- ●技リスト/✚キー▲▼で選ぶと上に技のコマンドがでます。

白数字ーコンビネーション　青数字ー通常必殺技
赤数字ーデモ必殺技

"情報"……技名にカーソルを合わせたら A ボタンを押すと、コマンド操作が練習できます。
※STARTボタンを押すと解除できます。
また、正確にキー入力が入らない時は、キャラは動きませんので注意してください。

"サウンドモード"……音声の出力をステレオかモノラルに切り替えます。

"レーダー"…画面上部のレーダーの"あり/なし"を選びます。

デュアルスクリーンバトル画面

もうおなじみのデュアルスクリーン。遠距離にいるキャラクターの位置(最長横6画面×縦2画面)をピックアップして、2分割した画面に2人同時に表示するシステムです。





LIFE／体力(0になると負け)

POWER／必殺技を撃つためのパワー

レーダー／キャラクターの現在位置

1P側

2P COM 側

自分のキャラクター

敵のキャラクター

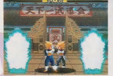
エネルギー弾

デュアルスクリーンを使いこなせ!!

- 離れている間に気(POWER)を貯めよう。
- 相手が近づいて来たら、ダッシュで間合いをつめたりしてタイミングを外そう。
- 分割ラインは上下左右別々にスクロールさせたり、回転させたりできる。君のセンスで追加の必殺技を繰り出そう。
- 技を受けるときも、ガードやはじく、かけけす、撃ち返すことができる。
- 空中、地上、水中と得意なフィールドなら戦いも有利になる。

必殺技が裂烈

必殺技(デモ必殺技)を使うには、一定のPOWER量が必要です。ただし、通常エネルギー弾はPOWERを消費しません。

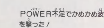


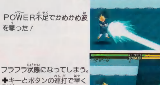
■射程制限なしの必殺技

今度のデモ必殺技は射程距離の制限がありません。しかし、射程が長いほど相手に避ける時間を与えてしまいます。

■POWERがたりなくとも必殺技

POWERは消費しますが、POWERがたりなくても必殺技が撃てるようになりました。しかし、必要とするPOWER量を借りて撃つことになり、撃った後はPOWERが0以上に戻るまで、戦闘不能になります。攻撃も防御もできなくなるから注意。





POWER不足でかめかめ波を撃った！

フラフラ状態になってしまう。✚キーとボタンの連打で早く回復できます。



必殺技の中でもデモ必殺技は強力な破壊力がありますが、万一しかけられても、うまく見切れば防御することができます。





見切りとは？

今回も自分のキャラが腰を落とした瞬間が勝負！迷わずキーを入れよう!!

■ガード／←✚ ＋Ⓐ　ダメージ50%

■はじく／↶✚ ＋Ⓐ　ダメージ25%　失敗するとダメージ100%

■かきけす／✚→ ←✚ ✚→ ＋Ⓐ ダメージ0、ただしPOWER消費

■撃ち返す／↶✚ ✚→ ＋Ⓐ

※ボタン操作は全て、右向きの時のものです。

- 必殺技の撃ち合いになったら、Aボタンを連打して先に50回打つか、8秒後に連打数の多い方の撃ち勝ちとなります。
- 撃ち合いに負けた方は、再びガードするしかありません。
- ガードモードの入力時間はお互いの距離で変ってきます。つまり、近いほど入力時間が短くなります。





ボタン操作早見表

孫悟飯の技

※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。
（左向きの時は左右逆になります。）

技の名前	ボタン操作
連続エネルギー弾	↓↙← + A
追跡エネルギー弾	↓↘→ + A
気合砲	→ ← → + A
衝撃波	↓ ↑ + A
魔閃光	←↙↓↘→ + A
かめはめ波	↓↙← → + A
爆裂パンチ	→ ← → + Y
舞空脚	（ジャンプ中）→ ↓ + B

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。

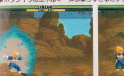


ベジータの技

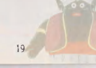
※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。
（左向きの時は左右逆になります。）

技の名前	ボタン操作
連続エネルギー弾	↓↙← + A
爆発波	↓ ↑ + A
気円斬	↓↘→ + A
ビッグバンアタック	←↙↓↘→ + A
ファイナルフラッシュ	↓↙← → + A
スラッシュアロー	↙ ↗ + B
スーパーダッシュ	→ ← → + Y
ドライビングエルボー	↓↘→ + Y

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。







トランクスの技

※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。
（左向きの時は左右逆になります。）

技の名前	ボタン操作
追跡エネルギー弾	✚+Ⓐ
拡散エネルギー弾	✚+Ⓐ
エネルギー斬	✚+Ⓐ
バーニングアタック	✚+Ⓐ
フィニッシュバスター	✚ ✚→ +Ⓐ
超スライディングキック	✚+Ⓑ
ライトニングダッシュ	✚+Ⓨ
爆拳波	←✚(タメ)✚→+Ⓨ

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。




情報その1

デモ必殺技は相手との間合いが遠く離れていない時に撃つとデモ必殺技にならずに通常弾になり、相手は普通にガードするしかできません。威力はデモ必殺技のままです。しかし敵もその分、ジャンプなどでよけやすく、なにより撃つまでの動作にスキがあるので、必殺技を使う時はよく考えてから撃ちましょう。

ピッコロの技

※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。
（左向きの時は左右逆になります。）

技の名前	ボタン操作
追跡エネルギー弾	✚+Ⓐ
怪光線	←✚ ✚→+Ⓐ
怪光波	✚+Ⓐ
魔貫光殺砲	✚+Ⓐ
激烈光弾	✚ ✚→ +Ⓐ
ソニックキック	✚→ ←✚ ✚→ +Ⓑ
舞空脚	(ジャンプ中)✚→ ✚↓ +Ⓑ
ミスティックスルー	←✚(タメ)✚→+Ⓨ

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。








セルの技

※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。
（左向きの時は左右逆になります。）

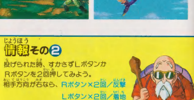
技の名前	ボタン操作
連続エネルギー弾	✚＋Ⓐ
太陽拳	✚✚＋Ⓐ
エネルギーショット	✚ ✚＋Ⓐ
かめはめ波	✚＋Ⓐ
超かめはめ波	✚✚＋Ⓐ
アストラルショック	✚ ✚✚＋Ⓑ
ライジングアタック	✚＋Ⓨ
グランドスライダー	✚＋Ⓑ

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。





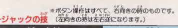




情報その❷

投げられた時、すかさずLボタンかRボタンを2回押してみよう。
相手方向が右なら、Rボタン×2回／反撃
Lボタン×2回／着地
※ただし、投げられる前に押すと無効です。

ボージャックの技



※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。
（左向きの時は左右逆になります。）

技の名前	ボタン操作
追跡エネルギー弾	✚＋Ⓐ
エネルギーショット	✚ ✚＋Ⓐ
エネルギー斬	✚＋Ⓐ
グランドスマッシャー	✚＋Ⓐ
ギャラクティックバスター	✚✚＋Ⓐ
バイシクルスマッシュ	✚✚＋Ⓑ
スラッシュハンマー	✚ ✚✚＋Ⓑ
ダッシュニーリフト	✚＋Ⓨ

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。



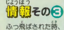




ザンギャの技　※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。（左向きの時は左右逆になります。）

技の名前	ボタン操作
拡散エネルギー弾	✚ + A
エネルギーショット	←✚ ✚→ + A
エネルギー斬	✚ + A
スパークレーザー	✚ + A
シュートブラスター	✚ ✚→ + A
シャープシューター	✚→ ←✚ ✚→ + B
スラッシュライナー	✚ + B
スカイザッパー	✚ + Y

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。



情報その3

ふっ飛ばされた時、相手が右方向なら、

Rボタン×2回／着地

激突による追加ダメージを受けることなく着地ができます。

※ただし、反撃はありません。

セルジュニアの技　※ボタン操作はすべて、右向きの時のものです。（左向きの時は左右逆になります。）

技の名前	ボタン操作
連続エネルギー弾	✚ + A
エネルギーショット	←✚ ✚→ + A
気円斬	✚ + A
魔貫光殺砲	✚ + A
かめはめ波	✚ ✚→ + A
ステップアップアタック	✚ ✚ + B
スピンライナー	✚→ ←✚ ✚→ + B
ダブルキック	←✚(タメ)✚→ + B

●ボタン1つのエネルギー弾は撃ちすぎるとフラフラ状態になります。



